Laborator 6 – 04.11.2021  
  
Instrucțiunea jump   
CMP instrucțiune(comparare)

J cond (Instructiunea de jump)

Instrucțiunea loop merge doar cu registrul ECX.

Se dă un nr in baza 10 de cel puțin 4 cifre. Să se facă suma cifrelor pare din acel numar într-o variabilă și în altă variabilă suma cifrelor impare din acel număr

Simbolul $ determină câți byți au fost alocați in memorie pana in momentul in care se folosește efectiv acest simbol  
Directiva times lasă mai multi byți in memorie.

d times lena + lenb db 0; se alocă spațiu multiplu de dim lena+lenb de tip byte

esi = sirul sursa

edi = sirul destinatie

Se dă un șir inițial a . Să se creeze două șiruri b și c astfel încat b să conțină doar elementele negative din a, iar c să conțină doar elementele pozitive și multiple de 5 din șirul a.

Registrii index: ESI , EDI și se poate folosi EBP  
  
JL 🡪 negativ  
JGE 🡪 pozitiv

inc = incrementam   
Tema: laborator 5(exercitiul 3)